EDIÇÃO ESPECIAL

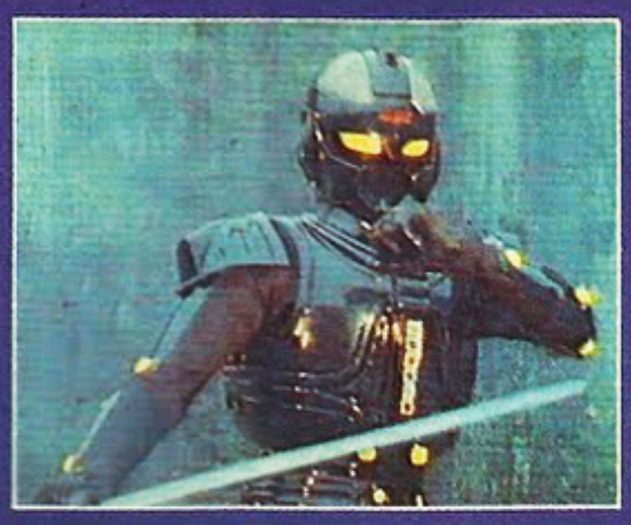
2

PARA COLECIONADORES

CR$ 60,00

# O FANTÁSTICO JASPION

bloch infanto juvenil



## HISTÓRIAS COMPLETAS



### O sonho do menino galático

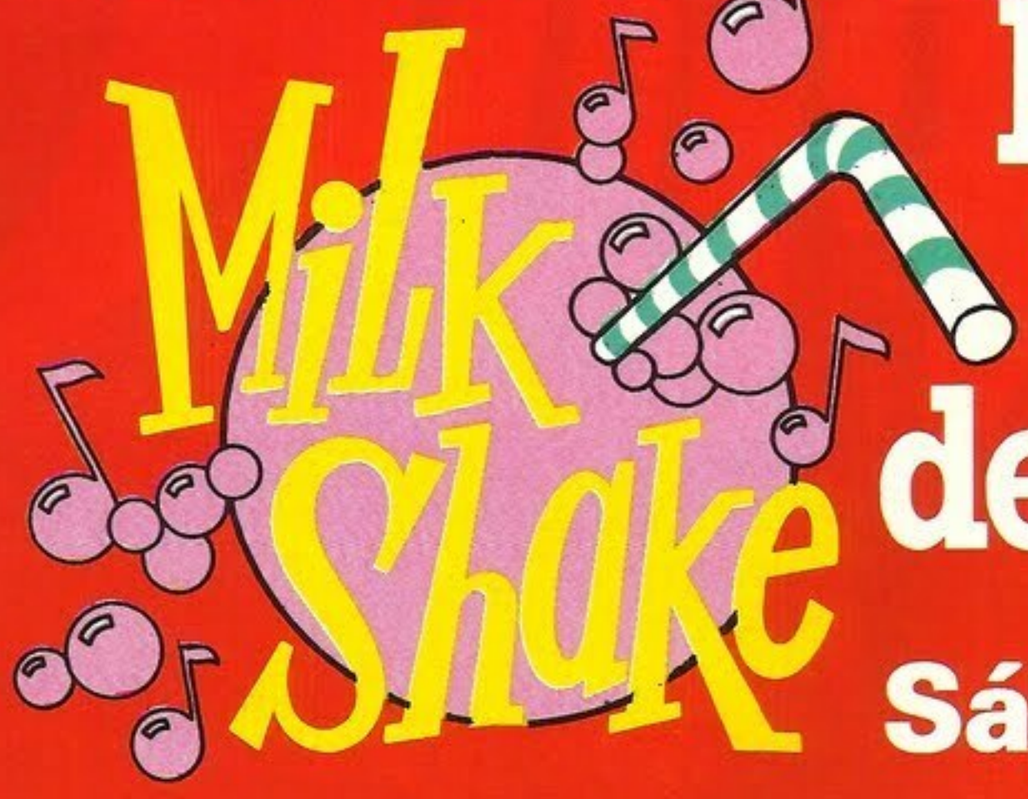
### A fúria do pântano

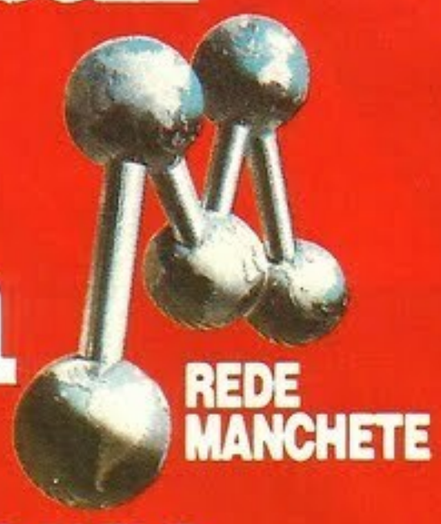
Uma edição de Bloch Infanto-Juvenil — Via aérea: Amazonas, Acre, Amapá, Rondônia — CR$ 70,00

O FANTÁSTICO JASPION é uma

www
.asfotonovelas.
blogspot.com

# A Receita de Angélica Para Agitar Seu Fim de Semana



REDE MANCHETE

## Sábados, 16 Horas

# O FANTÁSTICO JASPION EM

# O SONHO DO MENINO GALÁTICO

**Jaspion recebeu, do grande profeta e cientista Edin, a missão de buscar, incansavelmente, a defesa da paz nas estrelas da Via-Láctea.**

Enquanto Jaspion e Mi-la se divertem vendo as estrelas na imensidão do espaço, Anri chega com a refeição.

Hora de comer, Jaspion!

Nossa, Anri! Veja se arranja um pouco de carne de vez em quando!

Isso é suficiente para suas necessidades.

Agora abra a boca e diga "Ah!"

Mas aquela paz não duraria muito tempo. Jaspion iria sofrer a influência de Satãgoss!

Mi-la!

Cuidado! Voltem para suas poltronas!

A nave Daileon é envolvida por uma força desconhecida.

Cuidado! Estamos sem controle!

Vamos, desça! Desça!

Pouco a pouco a nave começa a se estabilizar e desce.

Felizmente, acho que conseguimos!

Só mais um pouco, até que Daileon pare!

Diante deles, uma paisagem selvagem. O planeta Drods!

Onde estamos, Jaspion?

Não tenho a menor idéia. Vamos descobrir.

Saindo da nave, eles começam a percorrer o planeta.

Olhe lá! Uma cidade! Como é bonita!

Um enorme monstro se dirige para eles. Mas parece estar tonto, parece estar prestes a cair!

Mas antes que fossem para a cidade, um enorme ruído cobre a região.

Anri, olhe só aquilo!

Ele está ferido! Vai cair!

Namaguederaz! Não morra, Namaguederaz!

Ei, garoto, o que é? O que você tem a ver com esse monstro?

Ele é meu pai!

Como é que é? Seu pai?

A fisionomia do monstro é de paz. Mas sente-se que ele está sofrendo.

Eu tinha 5 anos quando caí neste planeta. Foi ele quem me criou!

É isso mesmo! Ele sempre cuidou de mim!

Então é isso!

Estamos fora de rota, Jaspion. Temos que ir embora logo.

Anri, traga o antídoto.

Ele é muito grande, precisa de muito remédio! Tem antídoto na cidade, mas os habitantes de lá não gostam de Namaguederaz! Querem matá-lo!

Foram eles que atingiram Namaguederaz?

Sim, por ordem de Cleon. Somente a fruta da vida pode salvar Namaguederaz.

Pois vamos buscá-la!

É perigoso! Temos que passar pelo vale dos Ventos!

Jaspion está disposto a procurar a fruta da vida.

De repente...

Não posso deixar que peguem a fruta da vida! Aquele monstro é uma ameaça a este planeta amaldiçoado!

É Cleon!

Ele é pacífico! Cuidou do menino!

O responsável é Satãgoss!

Ele deseja conquistar a galáxia!

Não acredito nisso! Peguem-no!

Mas não é fácil dominar Jaspion.

Tome isso!

Sinto muito, mas vamos pegar a fruta da vida de qualquer modo!

Algum tempo depois...

Fica lá em cima daquela montanha!

Aqui é o vale dos Ventos? Parece tão calmo...

De repente...

Nossa! Que ventania!

Agarrem-se nas pedras! Se não vamos todos sair voando!

Anri não consegue se segurar.

Jaspion! Socorro!

Depois que a tempestade passa...

Puxa! Onde é que Anri foi parar?

Mas ela estava a poucos metros dali. Numa pose até mesmo engraçada...

Tenha calma, eu vou ajudar você...

Está melhor?

Descobri por que venta tanto: a temperatura do nosso corpo provoca um desequilíbrio nesta região.

Acho que tudo é muito perigoso, Jaspion.

Então, fiquem aqui. Vou sozinho.

Jaspion se prepara para escalar a montanha...

...em busca da fruta da vida.

Enfrenta os ventos terríveis!

Até que...

Lá está ela!

A fruta da vida, do outro lado do desfiladeiro!

Apenas um salto, e estarei lá.

Como uma flecha, seu corpo corta os ares.

Mas ao chegar, vê pedras enormes rolando em sua direção.

Com cuidado, agarra-se para não cair.

Os soldados de Cleon não querem que ele pegue a fruta.

Disparam suas armas, mas...

...quem surge diante deles é o Fantástico Jaspion!

Dois tiros são suficientes para colocar os adversários a correr.

Em seguida, Jaspion salta na direção da fruta da vida!

E no momento seguinte está com ela nas mãos!

Jaspion, Anri e o menino voltam para onde está o monstro.

Vamos, Namaguederaz, coma! Coma a fruta da vida, por favor!

Lentamente o monstro abre a boca e engole a pequena fruta.

Agora, garoto, temos de ter fé, e esperar!

Uma grande espera tem início. Chega a noite.

Mas Namaguederaz não dá sinais de vida.

O menino está triste. Mas ainda tem um pouco de esperança.

"Jaspion ainda era uma criança quando a nave que o levava junto com seus pais foi obrigada a uma aterrissagem fatal. Edin o salvou."

"Ele, o único sobrevivente, foi criado pelo grande profeta."

"E conviveu com os animais e seres de seu planeta."

Que coisa... Estamos na mesma situação...

Jaspion, a nave já está pronta. O que é que há, hein?

Ainda tem esperanças de que esse monstro ressuscite?

Bolas, fique quieta!

De repente...

Ele se mexeu! Namaguederaz se mexeu!

É verdade: Ele está se mexendo!

Pouco a pouco o tempo passa. De manhã cedo, o monstro abre os olhos!

Eu sabia! Era só ter fé, Anri!

Mais tarde ele consegue se pôr de pé. E carrega o menino na palma da mão.

Mi-la aproveita a carona!

Obrigado, Jaspion! Você salvou Namaguederaz!

O próprio monstro parece feliz, alegre por ter sido ajudado.

Aquele monstro estava morto! Como ressuscitou?

Foi a força do amor do menino.

Amor?

Você não vai entender nunca...

O amor é uma coisa muito importante, Anri...

Mas, de repente, Namaguederaz parece estar aterrorizado.

Oh, não! Não pode ser!

Satãgoss, aquele que tem o poder de enfurecer os monstros espaciais!

De seus olhos saem raios fortíssimos!

E o dócil Namaguederaz se transforma num monstro furioso!

Não, Namaguederaz! Não faça isso!

Mas Namaguederaz não dá mais ouvidos ao menino.

Tenha cuidado! Ele está incontrolável!

Da boca do monstro sai um raio de fogo!

Mas Jaspion já está a salvo.

Ele vai pular, tentar atingir o monstro...

Mas Namaguederaz nem o vê.

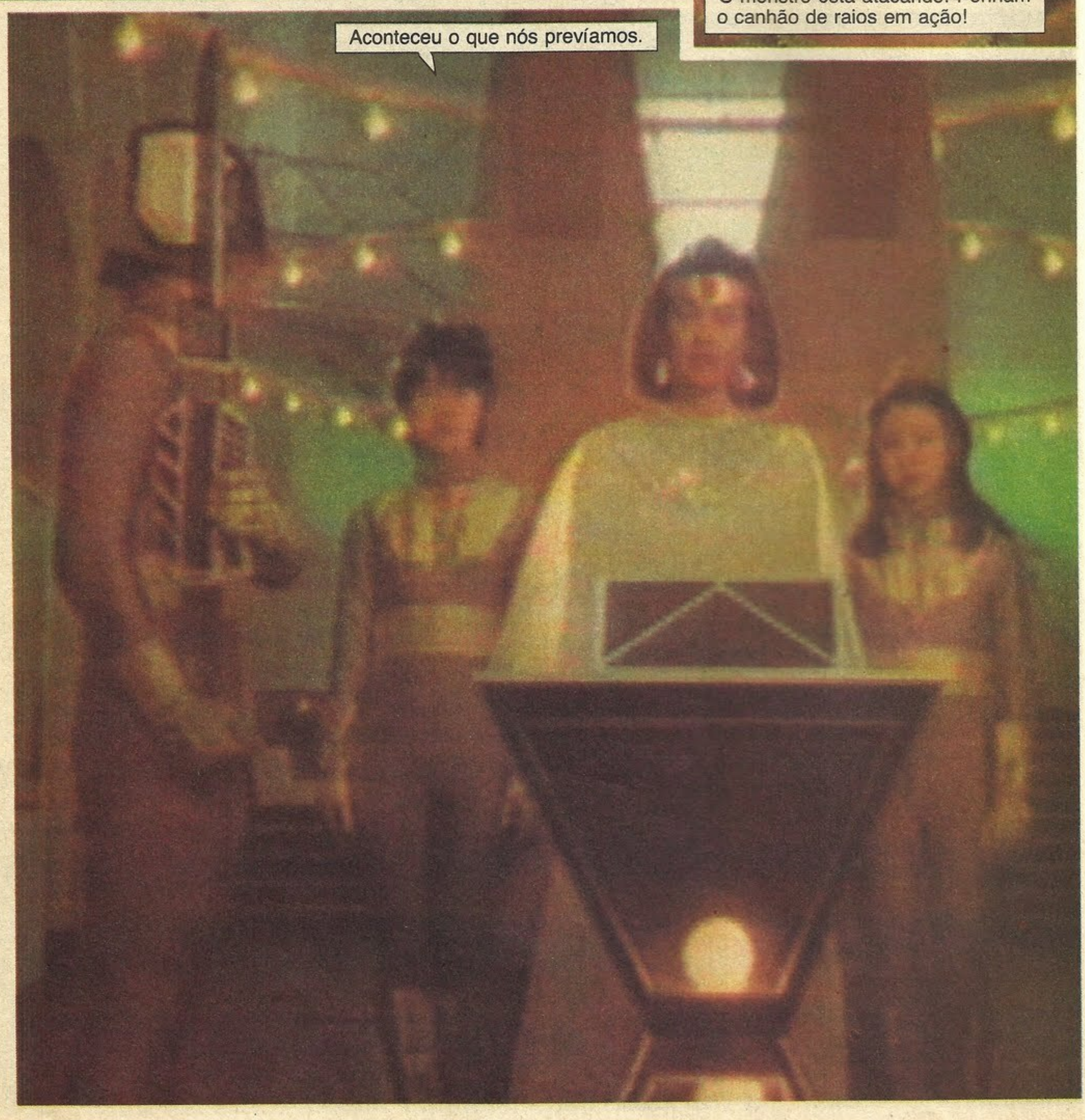
O corpo de Jaspion risca os ares...

...mas uma patada de Namaguederaz o derruba no solo.

O fogo do monstro explode o chão ao seu redor.

E Namaguederaz começa a ir para a cidade.

O monstro está atacando. Ponham o canhão de raios em ação!


Aconteceu o que nós previámos.

E a senhora do planeta Drods aciona a máquina que poderia matar de vez Namaguederaz.

Jaspion apela para mais um recurso!

Alan Moto Space!

Da nave Daileon sai a fantástica motocicleta espacial.

E com ela Jaspión parte rapidamente ao encontro de Cleon...

...enquanto o canhão de raios térmicos se posiciona para atirar em Namaguederaz.

Tenho que chegar lá a tempo!

Esperem! Namaguederaz é inocente! Foi Satãgoss quem fez isso! Deixem-me provar!

Muito bem, vamos dar um tempo!

De volta à nave Daileon, Jaspion se prepara para atacar com um outro carro de guerra!


Ele tinha de interromper a fúria de Namaguederaz, e, ao mesmo tempo, salvá-lo.

Tinha que impedir que ele atacasse a cidade, a capital, de Drods.

Vamos ver se isso dá certo!

Mas Namaguederaz estava furioso. Sua única vontade era destruir!

O tanque-perfuradora começa a penetrar solo adentro.

Jaspion procura controlá-lo de dentro do Gaibin-Jet.

Mas a perfuradora é inútil contra Namaguederaz.

Desse modo, Jaspion tem que apelar para o último recurso!

Mais uma transformação acontece na nave Daileon!

O Gigante Guerreiro!

Agora, sim, eles poderão lutar de igual para igual.

O combate é terrível!

Cuidadosamente, Jaspion comanda o gigante. Não pode cometer o menor erro.

Na primeira distração, Namaguederaz ataca...

...e joga o Gigante por sobre seu ombro.

Não há outro jeito! Golpe Daileon!

Raios de força emanam do gigante...

...que corre vertiginosamente na direção de Namaguederaz...

...e o atiram a distância.

O monstro cai, e fica imóvel...

...enquanto o Gigante Guerreiro comemora a sua vitória.

Pouco a pouco o monstro se transforma. Não é mais o ser furioso de antes. Mas... estaria vivo, ainda?

Namaguederaz, levante! Por favor, levante! Não morra!

Mas os olhos do monstro se fecham. O menino galático sente um aperto no coração.

Coitado do menino!

Não morra, Namaguederaz, eu preciso de você!

Anri! Mi-la! Menino!

O menino chora, abraçado ao rosto imenso de Namaguederaz.

Não tive outro jeito! Eu não queria machucá-lo!

Eu sei.

Mas, de repente...

Realmente, a força do amor tinha feito tudo aquilo.

Viva! Viva, Namaguederaz!

Namaguederaz! Você está vivo! Você está vivo

Obrigado, Jaspion! Obrigado!

Sim, lembre-se de que a paz e o amor são as maiores dádivas do universo!

Adeus! Sempre que precisar de nós, pode nos procurar!

A mim também. Minha missão é preservar a paz. Como deve ser a sua, a partir de hoje.

Jaspion, Mi-la e Anri voltam à nave Daileon...

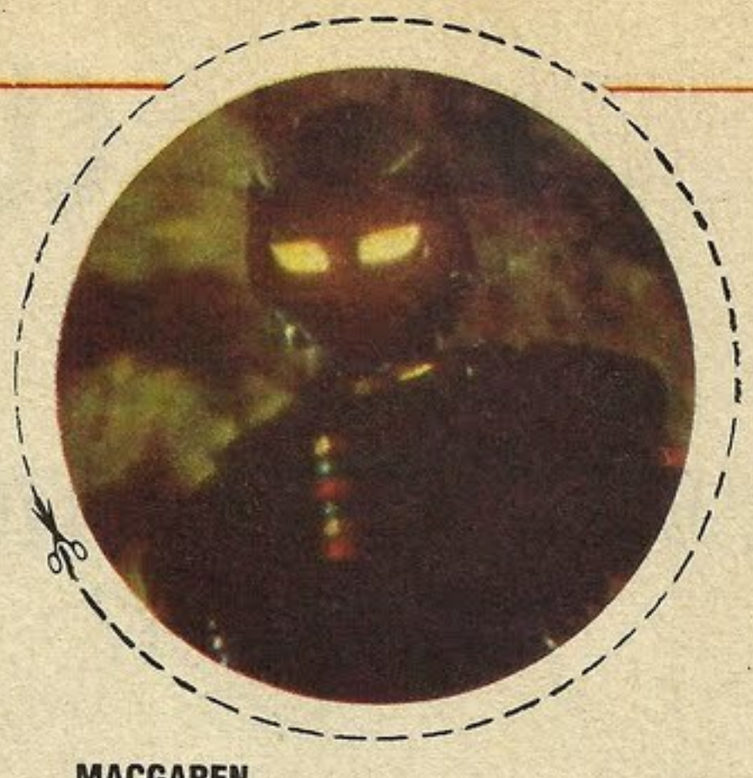
...de onde sairão mais cedo do que imaginam, para mais uma série de empolgantes aventuras nos planetas da Via Láctea.

*Fim*

# GALERIA DE PERSONAGENS

É com eles que você vai viver as mais incríveis e emocionantes aventuras através dos planetas da Via Láctea!

## Recorte e guarde

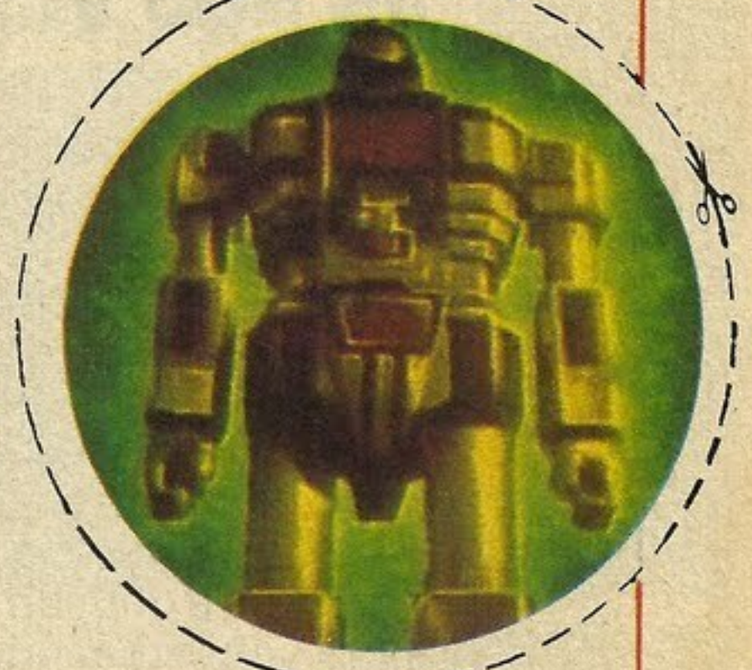


**MACGAREN**
Filho de Satãgoss, belo sob a aparência humana, mas terrível na sua forma real. Perseguirá Jaspion em todas as oportunidades em que este se encontrar na Terra, o Planeta dos Monstros.

**SATÃGOSS**
O Senhor do Mal da Via Látea, aquele que quer dominar o universo. Com seus raios de fogo, tem o poder de enfurecer os monstros que habitam os planetas, e, assim, lança-os para destruir Jaspion, o único que sabe como enfrentá-lo e derrotá-lo. Um combate terrível, que durará até que o Bem triunfe sobre o Mal.

**MI-LA**
Simpático monstrinho que também acompanha Jaspion e Anri em suas aventuras espaciais. Quando Jaspion ficou prisioneiro de uma planta carnívora no Planeta Biida, Mi-la ajudou-o a se libertar, e desde então não o larga.

**ANRI**
Uma linda andróide, criada pelo cientista Edin, para acompanhar Jaspion, em todas as suas missões e aventuras, através dos planetas da galáxia, sempre se metendo em enrascadas.



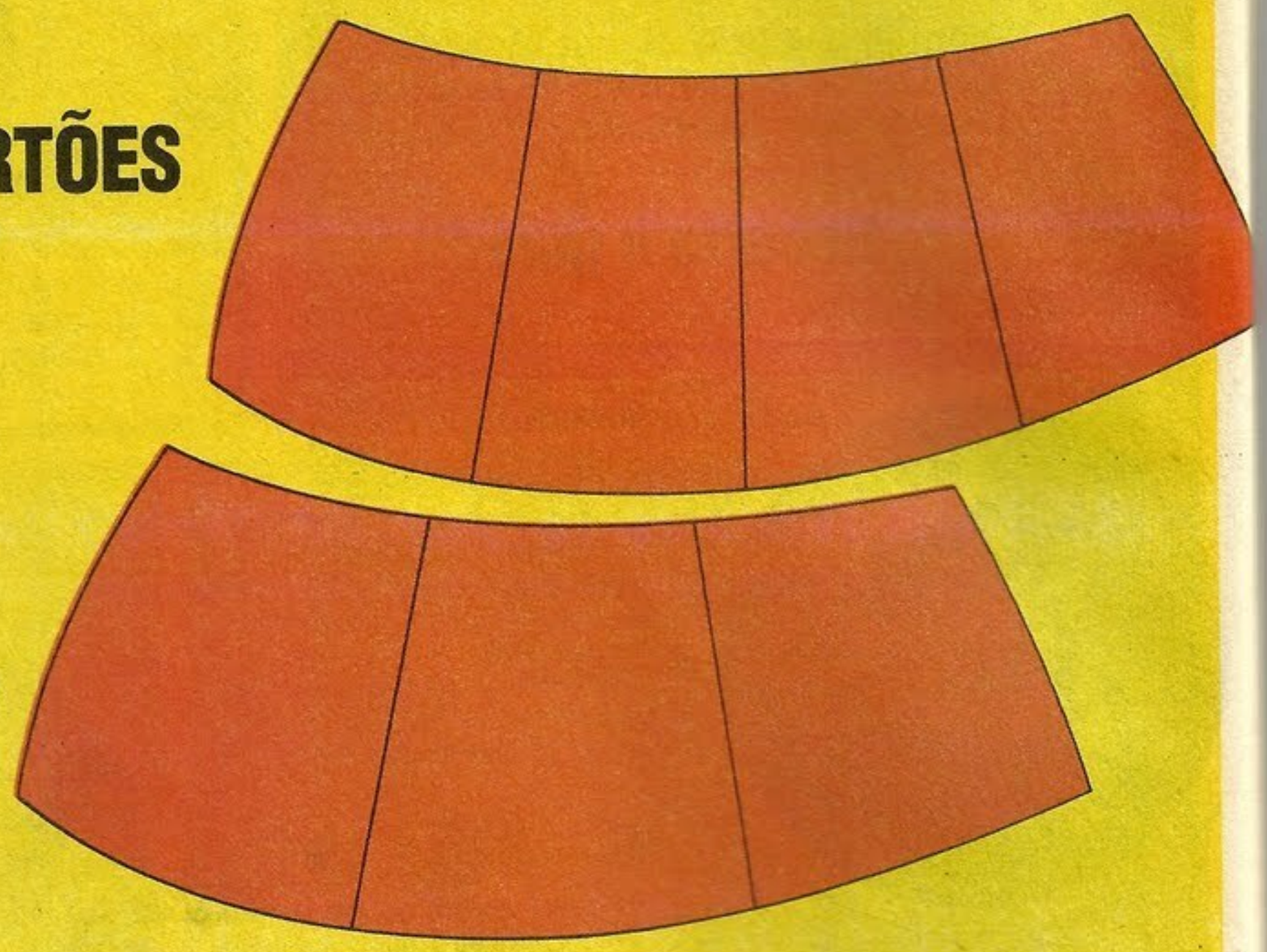
**GIGANTE DAILEON**
Quando seus poderes são limitados para enfrentar os terríveis monstros que Satãgoss lança a seu encontro, Jaspion transforma sua nave Daileon num fantástico Gigante Guerreiro, que suporta os golpes tremendos dos seus adversários e ataca sempre com vigor.

**JASPION**
Ainda pequeno, Jaspion e seus pais foram obrigados a um pouso de emergência. A nave ficou destruída, mas Jaspion foi o único a sobreviver. Criado e instruído pelo sábio e profeta Edin, ele iria ganhar fantásticos poderes, lutando para manter a paz no universo.

**EDIN**
Um grande profeta e cientista, estudioso da Bíblia da Via Látea, profetizou a vinda de Satãgoss, o demônio do mal.

# CURIOSIDADE

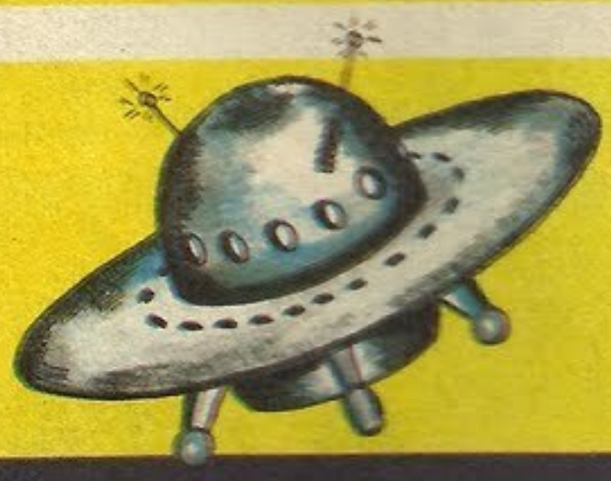
## QUAL DESTES CARTÕES É O MAIOR?



SE você tem dúvidas, recorte-os e coloque-os um sobre o outro.

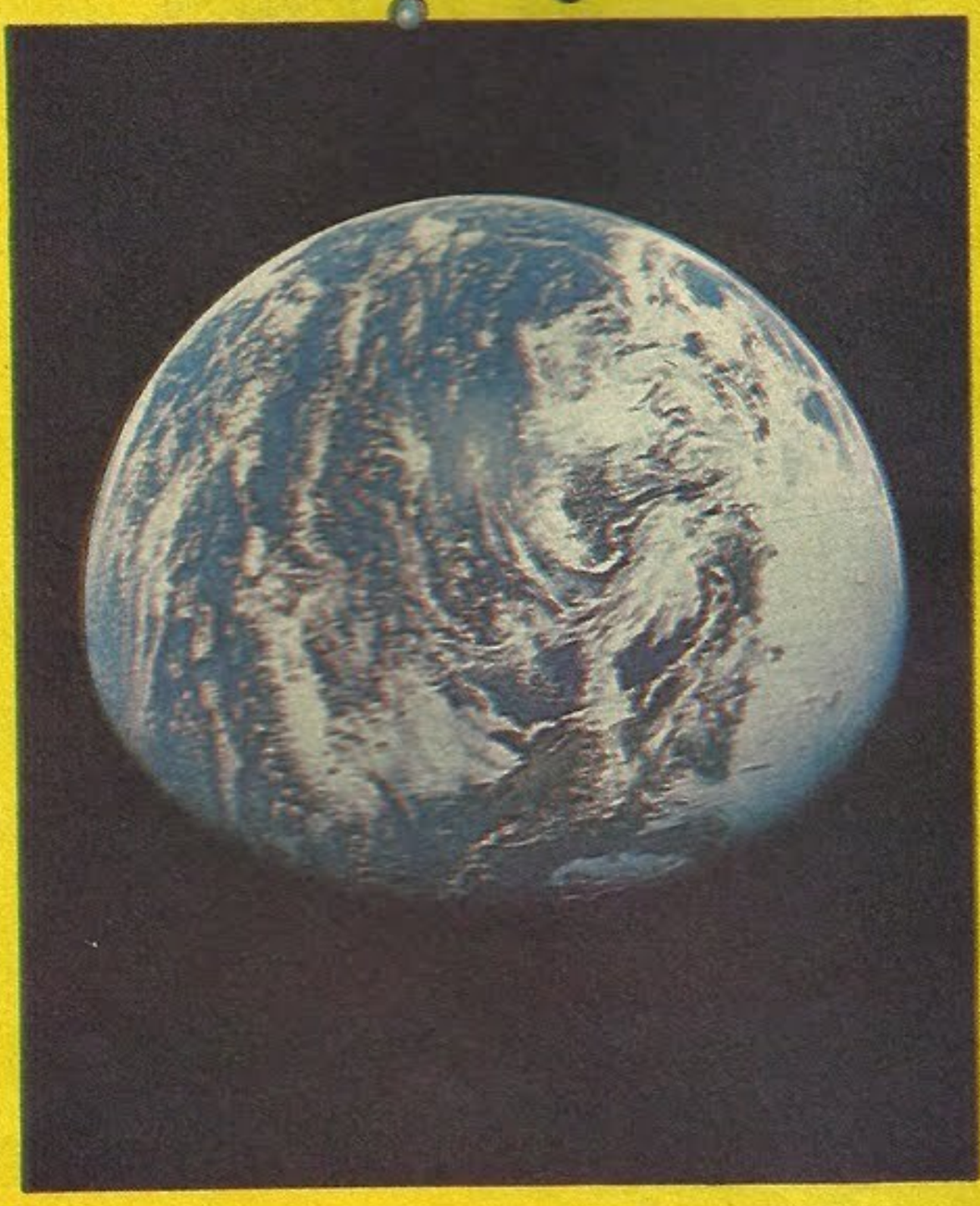
SOLUÇÃO — Viram? São exatamente do mesmo tamanho. Trata-se de uma ilusão de ótica. Aqui, duas coisas fazem com que nossos olhos se enganem: uma, é o feitio e a posição em que os cartões se encontram, e a outra é o modo como estão divididos.

## OS EXTRATERRESTRES JÁ NOS VISITARAM?



HÁ quem jure que sim. Por exemplo, em 30 de junho de 1908, em uma região da Sibéria, a bacia do rio Tunguska, uma violentíssima e misteriosa explosão abalou aquele local, incendiando florestas, matando rebanhos inteiros de renas, e sendo seus efeitos sentidos em distâncias incríveis. Pois bem: até hoje há dúvidas sobre a causa dessa explosão, e as explicações variam desde a colisão com um cometa, um meteorito enorme, um bloco de antimatéria e... notem bem, a explosão de uma nave alienígena que teria se desintegrado na nossa atmosfera. É mole?

Além disso, um incidente no mínimo curioso aconteceu em Roswell, cidadezinha do oeste americano: testemunhas juram que a Força Aérea dos Estados Unidos teria capturado, após a 2ª Guerra Mundial, um disco voador e (incrível!) os corpos de seus tripulantes, que estariam sendo mantidos congelados para estudos. É lógico que as autoridades negam isso veementemente, mas, cá pra nós, não é um assunto apaixonante? Hein?



O FANTÁSTICO
JASPION
EM

# A FÚRIA DO PÂNTANO

**Jaspion recebe a missão de ir para a Terra, o Planeta dos Monstros, onde Satãgoss estava prestes a agir para destruir a humanidade. E ele precisava evitar a todo custo que a Terra deixasse de existir.**

Satãgoss? Ele quer destruir o planeta?

Sim! É o planeta ideal para Satãgoss, Jaspion!

"Há muitos e muitos milênios, era habitado exclusivamente por terríveis monstros!"

Tudo bem, Edin! Vamos rumar diretamente para o terceiro planeta do sistema solar!

E a Daileon faz uma suave curva, rumando na direção do Planeta dos Monstros!

Enquanto isso, na Terra...

...mais precisamente na cidade de Tóquio...

...a população leva o seu dia-a-dia num verdadeiro pânico...

Isso porque Satãgoss está presente.

No seu desejo de espalhar o mal e o terror, ele lança os raios que conseguem enfurecer os monstros espaciais!

E das profundezas da Terra levanta-se o terrível Gaios!

A cada passo do horrível monstro, a terra se abre em chamas...

Fortes terremotos devastam a cidade.

Mas Daileon se aproxima do planeta.

Veja, Jaspion! A Terra, o planeta dos monstros!

Preparar para pousar, Anri!

A poderosa nave pousa lentamente no solo da Terra...

Pouco depois...

Isto é a Terra? Parece tão quieta, tão silenciosa...

Mas eles não sabiam que alguém os observava.

Um ser humano aparentemente normal, mas que escondia um segredo em seu interior.

Ele já está aqui...

Lentamente, ele volta para a cidade e se mistura a seus habitantes.

Sem que ninguém percebesse, entrou em um pequeno bar escondido numa esquina.

Havia pessoas normais, bebendo e jogando.

No entanto...

Jaspion chegou.

Os demais pareciam conhecer aquela senha. E se prepararam.

Apenas se tocaram com as mãos...

...e se transformaram em horríveis seres às ordens do Senhor do Mal.

Eu vou destruí-lo com minhas próprias mãos!

No momento seguinte, uma forte luminosidade verde o rodeia!

Mac Garen, mais um tremendo inimigo de Jaspion, estava à sua espera!

Nesse meio tempo...

É uma grande cidade, hein, Anri?

Só que todo mundo parece estar com medo, estão nervosos! Deve ser a presença de Satãgoss.

Bem, vamos continuar explorando.

De repente...

Sem que percebessem, os dois estavam no meio da rua!

Cuidado! Essa máquina quase nos pegou!

Ei, seus malucos! Não podem atravessar com o sinal vermelho!

Ah, aquela luz vermelha é pra gente parar!

Mais tarde, conversam com um dos habitantes.

A cidade está traumatizada, moço! Há um monstro causando uma porção de terremotos!

Sim, é Satãgoss! Preciso encontrá-lo e destruí-lo!

Nem bem Jaspion terminara de falar, a terra treme violentamente! Um enorme cartaz cai na direção de Anri!

Socorro!

Numa rápida transformação, surge o Fantástico Jaspion...

...que consegue agarrar Anri e salvá-la.

Ao redor, tudo é fogo e destruição.

Vamos agir, Anri. Examine o solo do planeta.

Com um medidor especial, Anri faz todos os estudos possíveis.

Pedras, areia, um lençol d'água, E... Jaspion, há um ser vivo lá embaixo. Um ser vivo enorme!

Rapidamente, voltam à nave.

Um ser vivo, hein? Vamos investigar com o Gaibin Tanque!

As enormes furadeiras do Gaibin Tanque são postas em ação...

...e a máquina penetra rapidamente nas profundezas da Terra!

O local é sombrio...

Que coisa assustadora!

Os dois continuam andando pelas cavernas, até que...

...uma planta viva agarra as pernas de Anri!

De repente...

Jaspion, estou presa! Essa planta me agarrou!

Calma, eu já vou libertar você!

Você falou em um ser vivo, Anri... Estou sentindo uma presença estranha aqui por perto!

Num instante a caverna se enche de monstros terríveis!

Jaspion se prepara para o combate. A um sinal, uma forte luz azul brilha sobre sua cabeça...

...e uma espada cintilante e mortal se materializa em sua mão!

O combate é violentíssimo.

Jaspion e Mac Garen lutam com todas as suas forças...

...mas o emissário de Satãgoss foge na direção de sua nave...

Ela corta os ares como uma flecha!

E a nave Bezonix alça vôo rapidamente...

Preciso de tempo!

Jaspion, por sua vez, não perde tempo!

Alan Moto Space!

De dentro da Daileon, a seu comando, a moto espacial se aproxima...

...e Jaspion sobe imediatamente.

Agora, atrás dele!

Acionando os botões, Jaspion começa a disparar mísseis sobre a Bezonix!

Por todos os lados há fogo e destruição.

Mas a perseguição continua até que...

...quando Mac Garen menos espera sua nave se choca contra um morro...

...e ele é atirado a distância.

Mas Jaspion não contava com o que viria a seguir: Satãgoss em pessoa surgiu de repente, pronto para destruir seu maior inimigo!

De seus olhos surgem raios fatais.

Mas Jaspion, conduzindo a Alan Moto Space, consegue se livrar da morte!

No entanto, ele também é jogado fora de sua nave.

Ele pode me atacar a qualquer momento!

Mac Garen pula rapidamente em sua direção.

Agora nós, Jaspion!

Agora você vai ser destruído, Jaspion!

Jaspion prepara a defesa, e salta para combater Mac Garen...

Novamente o combate é tremendo! Não se sabe quem será o vencedor!

...mas um raio de força o paralisa por alguns instantes.

Enquanto Jaspion lança seus raios contra Mac Garen...

...Satãgoss também está agindo! Ele enfurece o monstro Gaios!

E Gaios se dirige para o centro de Tóquio, espalhando a destruição!

Os habitantes estão apavorados, não sabem para onde fugir!


Bem acima dos prédios, a imensa figura impõe terror e pânico!

Mas Jaspion conseguiu deixar Mac Garen para trás, e corre na direção da cidade.

Ele é recebido por um mar de fogo, que Gaios lança em sua direção.

Jaspion escapa das chamas, pulando como um acrobata.

Mas, mesmo assim, o impacto é muito forte!

Esse raio vai atrasá-lo um pouco!

Jaspion volta para sua nave.

Gaibin Jet!

O Gaibin Jet se separa da nave principal.

Enquanto isso, em Tóquio, o monstro continua destruindo tudo.

Fortes tremores abalam a cidade.

E Jaspion dá o comando principal.

Gigante Guerreiro Daileon!

O incrível gigante surge e se prepara para atacar Gaios!

O combate, pelo menos, é rápido. Jaspion já está com raiva suficiente de toda aquela situação.

O golpe Daileon!

Com enorme violência, o Gigante Guerreiro desfere um soco em Gaios...

...e ele é arremessado a distância...

...ficando inerte no chão.

Mas o próprio Satãgoss ataca o Gigante, e um novo e tremendo combate se inicia.

E quando parece que o Bem vai conseguir vencer o Mal...

...Satãgoss dá um ataque desesperado, e, no momento seguinte, desaparece, para frustração de Jaspion. O bem vencerá, pelo menos por algum tempo.

O Gigante Guerreiro se ergue sobre a cidade, que conseguira recuperar a paz, ainda que momentaneamente.

É verdade, Jaspion...

Temos que ficar por aqui, Anri. Há muito trabalho a fazer!

Ao longe, a irrequieta Mi-La vem correndo ao encontro de seus companheiros. E, juntos, os três esperarão mais uma aventura na defesa do universo contra a força de Satãgoss!

Fim

**O FANTÁSTICO JASPION — Nº 2 —** Edição do Bloquinho — **TOEI COMPANY LTD.**

***BLOCH EDITORES***

*Diretoria:* ADOLPHO BLOCH, OSCAR BLOCH SIGELMANN e PEDRO JACK KAPELLER. *Diretores:* MURILO MELO FILHO, ARNALDO NISKIER, ISAAC EDUARDO HAZAN, PAULO PELLICANO, ZEVI GHIVELDER, LEONARDO BLOCH, JIRI BILLER, DAVID ELKIND, OSIAS WURMAN e MENDEL KELMAN. *Diretor Responsável:* MURILO MELO FILHO. **Bloch Infanto-Juvenil:** DIRETOR: Janir Hollanda. EDITOR: Edmundo Rodrigues. PRODUÇÃO: Carlos Affonso de Lima. ARTE: Sérgio da Fonseca Peter. PROJETOS ESPECIAIS: Fernando Câmara Cascudo. DEPARTAMENTO COMERCIAL BLOCH EDITORES: David Klajmic. PUBLICIDADE: Roberto Antunes. ADMINISTRAÇÃO, REDAÇÃO E CIRCULAÇÃO: Rua do Russell, 804, Tel.: 265-2012 — Telex: (021) 21525 — Rio de Janeiro. PARQUE INDUSTRIAL: Rua Cordovil, 520 — Lucas — Tel.: 391-6000 — Telex: (021) 22751. DISTRIBUIÇÃO: Distribuidora Imprensa Ltda. — Rua do Resende, 100 — Tel.: 221-3022 — Rio de Janeiro. BRASÍLIA: Roberto Wagner Monteiro. Setor de Indústrias Gráficas, Quadra 1, Lote 939 — Tel.: 321-5411 — Telex: (061) 1058. SÃO PAULO: *Diretores:* Pedro Jack Kapeller e Salomão Schvartzman. COMERCIAL: Paulo Poucinha. Av. Professora Ida Kolb, 551 — Casa Verde — CEP 02518 — Tel.: (011) 856-4122 — Telex: (011) 23684. MINAS GERAIS: Lúcio Portella — Av. Afonso Pena, 1.500, 16.º andar — Tel.: (031) 273-3900 — Belo Horizonte — Telex: (031) 1058. RIO GRANDE DO SUL: Edgard Wallau Júnior — Rua Otávio Rocha, 115, 18.º andar — Tels.: 24-4744 e 25-4972 — Porto Alegre — Telex: (051) 1042. PERNAMBUCO: Av. Dantas Barreto, 498 — 2.º e 3.º andares — Tels.: 224-0585 e 224-0454 — Recife — Telex: (081) 1084. CEARÁ: Augusto César Benevides — Av. Antonio Sales, 2.666 — Aldeota — Tel.: (085) 244-9066 — Telex: (085) 1865 — Fortaleza. BAHIA: Vera Mello — Av. Tancredo Neves, 148 — Centro Empresarial Iguatemi — Bloco A — Salas 202 e 203 — Pituba — Telefone: (071) 358-6055 — Salvador — Telex: 71.1214. PARANÁ: José Schlapak — Rua Marechal Deodoro, 211, 8.º andar, conj. 806 — Tel.: 224-8263 — Curitiba — Telex: (041) 5202. Representantes: SANTA CATARINA: P & G Comunicação e Marketing — Pedro Carlotto — Praça Pereira Oliveira, 16, Conjunto 901 — Florianópolis — CEP 88010 — Tel.: (0482) 23-0986 — Telex: (482) 443.

O FANTÁSTICO JASPION contou, ainda, com os seguintes profissionais: José Alberto de Lima Campos (EDITOR DE TEXTO E FOTOS) e Armando O. de Andrade (DIAGRAMAÇÃO).

Ninguém está autorizado a vender assinaturas.

# ANGÉLICA APRESENTA UM SUCESSO DO TAMANHO DO BRASIL

# CLUBE DA CRIANÇA

DE SEGUNDA A SEXTA, ÀS 16 HORAS.

REDE MANCHETE

# O INVENCÍVEL HERÓI DO TAEKWON-DÔ AGORA EM QUADRINHOS

# MESTRE KIM

NAS BANCAS

bloch infanto juvenil